

REGULAMIN PLATFORMY MEGAMISJA

(zwany dalej „Regulaminem”)

§1

Postanowienia Ogólne

1. Niniejszy regulamin określa warunki oraz zasady korzystania z platformy internetowej MegaMisja.
2. Usługodawcą jest Fundacja Orange z siedzibą w Warszawie, przy Al. Jerozolimskich 160, 02-326 Warszawa adres e-mail: kontakt@megamisja.pl (dalej „Usługodawca”)
3. Za sprawność działania systemu odpowiada: Fundacja Gerere, z siedzibą w Warszawie (02-032) przy ul. Filtrowej 75/19 i Great Interactive Sp. z o.o. z siedzibą w Katowicach (40-246) przy Porcelanowej 23.
4. Platforma „MegaMisja” jest otwartym narzędziem edukacyjnym stworzonym w ramach Programu MegaMisja którego organizatorem jest Fundacja Orange (dalej „Platforma”)
5. Platforma jest narzędziem skierowanym do szkół podstawowych oraz pracujących w nich nauczycieli.
6. Użytkownikami Platformy są osoby , które zarejestrują swoje konto na platformie tj. Liderzy i oraz nauczyciele ze szkoły lidera (dalej „Użytkownicy”).
7. Lider to użytkownik który jako pierwszy założył konto szkole lub użytkownik któremu przypisano tą funkcję.
8. Zadania i funkcja Lidera to:
 - 1) jest osobą do kontaktu z Usługodawcą i jednocześnie organizatorem Programu MegaMisja – Fundacją Orange i innymi podmiotami zaangażowanymi w jego realizację
 - 2) weryfikuje wychowawców, którzy chcą dołączyć do profilu jego szkoły na Platformie,
 - 3) przyjmuje bądź odrzuca wychowawców, którzy chcą dołączyć do profilu szkoły na Platformie. Przyjęcie nauczyciela może nastąpić jedynie w przypadku gdy, jest to pracownik szkoły, dla której został założony profil.

§2

Cel Platformy

1. Usługodawca świadczy na rzecz Użytkowników usługę dostępu do Platformy.
2. Korzystanie z Platformy jest nieodpłatne.
3. Celem działania Platformy jest:

- a. umożliwienie dostępu do treści i materiałów niezbędnych do realizacji zajęć, w tym filmów animowanych i scenariuszy dla dzieci w wieku 6-10 lat;
 - b. umożliwienie wymiany doświadczeń, informacji i inspiracji pomiędzy poszczególnymi użytkownikami Platformy;
 - c. nawiązywanie kontaktów pomiędzy użytkownikami Platformy;
 - d. udziału użytkowników Platformy w grywalizacji, w tym realizowanie zadań związanych z grywalizacją;
4. Platforma jest dostępna w trybie ciągłym, z zastrzeżeniem prawa do tymczasowych wyłączeń spowodowanych awarią, konserwacją, aktualizacją lub wymaganiami technicznymi.
5. Użytkownik może korzystać z Platformy oraz zamieszczonych w niej materiałów na zasadach Creative Commons: Uznanie autorstwa - Użycie niekomercyjne - Bez utworów zależnych 3.0 Polska (CC BY NC ND), z zastrzeżeniem, że Użytkownik nie ma prawa kopiowania ani jakiegokolwiek modyfikowania oprogramowania Platformy oraz towarzyszącej im dokumentacji.

§3

Funkcjonalności Platformy

1. Platforma składa się z następujących elementów:
 - a. Profilu szkoły – zawierający dane placówki.
 - b. Mojego profil – zawierający dane Nauczyciela - Lidera, bądź dodatkowego wychowawcy z danej szkoły będącego użytkownikiem Platformy,
 - c. Bazy wiedzy – zawierająca scenariusze zajęć oraz filmy wprowadzające do tematyki danego obszaru kompetencji cyfrowych,
 - d. Mapy – będącej narzędziem umożliwiającym odtworzenie filmów animowanych i wspomagającym realizowanie scenariusz,
 - e. Strefy Wychowawców – będąca forum wymiany informacji, inspiracji między użytkownikami Platformy,
 - f. Bazy relacji – czyli zbioru relacji z zajęć dodawanych przez poszczególnych Użytkowników przypisanych do danej szkoły, ,
 - g. Samouczków – będących onlinowymi instruktorem poruszania się po Platformie,
 - h. Pomocy – zawierającej najczęściej zadawane pytania przez użytkowników Portalu oraz formularz kontaktowy.

- i. Sklepu – w którym istnieje możliwość wymiany zdobytych punktów (monet) na nagrody.
2. Każdy Użytkownik posiada własne konto, za które osobiście odpowiada. W ramach użytkowników wyróżnia się konta:
 - a. Szkoły
 - b. Lidera
 - c. Dodatkowego wychowawcy
3. Każdy Użytkownik może korzystać z funkcji Platformy wskazanych w ust. 1 .
4. W przypadku korzystania z funkcji Sklepu Usługodawca nie gwarantuje dostępności nagród tam wskazanych. Ilość i rodzaj nagród zależy od możliwości finansowych i organizacyjnych Usługodawcy. Punkty naliczane są osobno dla każdej grupy w wysokości 50 monet za jedno wykonane zadanie. Za wykonanie zadania uznaje się przeprowadzenie zajęć i umieszczenie z nich relacji. Użytkownik może dodać maksymalnie 3 relacje w ciągu jednego dnia.

§4

Wymagania techniczne

1. W celu skorzystania z Platformy, Użytkownik musi spełnić co najmniej poniższe wymagania techniczne:
 - a. posiadanie przez Użytkownika dostępu do Sieci Internet,
 - b. posiadanie przez Użytkownika indywidualnego konta poczty elektronicznej e-mail;
 - c. posiadanie przez Użytkownika urządzenia z zainstalowaną jedną z wymienionych przeglądarek: Internet Explorer od wersji 11, Mozilla Firefox od wersji 57, Opera od wersji 49, Safari od wersji 11.10, Chrome od wersji 62.
2. Niespełnienie przez Użytkownika wymagań technicznych wskazanych w punkcie powyżej może prowadzić do braku możliwości korzystania z Platformy.
3. Korzystanie przez Użytkownika z usług świadczonych na podstawie Regulaminu nie wiąże się dla Użytkownika ze szczególnymi zagrożeniami związanymi z korzystaniem z usług świadczonych drogą elektroniczną, poza tymi, które powszechnie występują przy korzystaniu z publicznej sieci teleinformatycznej.

4. Do prawidłowego korzystania z Platformy wymagane jest włączenie obsługi plików cookies w przeglądarce internetowej, które można usunąć poprzez odpowiednie opcje dostępne w przeglądarce internetowej.

§5

Obowiązki Użytkowników

1. Użytkownicy, którzy mają bezpośredni dostęp do edycji i przeglądania danych w systemie zobowiązani są do zachowania zasad bezpieczeństwa użytkowania komputerów oraz sieci internetowej.
2. Osoby mające dostęp do Platformy zobowiązane są do stosowania zasad bezpieczeństwa uniemożliwiających dostęp do jego zasobów osobom niepowołanym.
3. Platforma może być używana jedynie do celów zgodnych z przeznaczeniem określonym w Regulaminie i zgodnie zobowiązującym prawem.
4. Zabronione jest wykorzystanie Platformy do jakichkolwiek celów komercyjnych. Zakazane jest publikowanie przez Użytkownika treści o charakterze bezprawnym, a także naruszających dobra osób trzecich, ogólnie przyjęte normy społeczne lub niezgodnych z powszechnie obowiązującymi przepisami prawa.
5. Zakazane jest dostarczanie przez i do systemu teleinformatycznego przez Użytkownika treści powodujących zachwianie pracy lub przeciążenie systemów teleinformatycznych Usługodawcy lub innych podmiotów biorących bezpośredni lub pośredni udział w świadczeniu usług drogą elektroniczną;
6. W razie stwierdzenia, że publikowane treści naruszają postanowienia niniejszego paragrafu, takie treści będą przez nas moderowane lub usuwane.
7. W razie stwierdzenia, że Użytkownik dopuszcza się wyraźnego, poważnego lub uporczywego naruszania postanowień niniejszego Regulaminu Usługodawca może zawiesić lub trwale zablokować Użytkownikowi dostęp do jego konta. Usługodawca może też zawiesić lub zablokować konto użytkownika, jeżeli będzie na nas ciążył taki obowiązek prawny.
8. W przypadku publikowania na Platformie zdjęć lub filmów, Użytkownik może to uczynić jedynie pod warunkiem nienaruszenia przepisów prawa i dóbr osobistych osób uwidoczonych na tych zdjęciach i filmach. W szczególności Użytkownik powinien posiadać zgodę tych osób na rozpowszechnianie ich wizerunku. Jeżeli na zdjęciach lub filmie uwidoczony jest wizerunek osób niepełnoletnich, Użytkownik jest zobowiązany do uzyskania zgody na publikację zdjęć przedstawiciela ustawowego takiej niepełnoletniej osoby.

§6

Logowanie i Rejestracja

1. Użytkownik zainteresowany korzystaniem z Platformy może założyć konto i uzyskać dostęp do wszystkich funkcjonalności Platformy.
2. Podczas zakładania konta należy wypełnić formularz rejestracyjny.
3. Aby wysłać formularz rejestracyjny i zakończyć procedurę rejestracyjną, niezbędna jest akceptacja Regulaminu Platformy.
4. Login do Platformy stanowi adres email użytkownika podany w formularzu rejestracyjnym. .
5. Na podany przy rejestracji adres email wysyłane jest automatycznie hasło służące do pierwszego logowania do Platformy. Login i hasło jednoznacznie identyfikują Użytkownika.
6. Każde kolejne hasło musi być zgodne z zasadami bezpieczeństwa określonymi dla Platformy przez dostawcę. Osoba wprowadzająca hasło musi podjąć wszelkie kroki w celu jego ochrony przed odczytaniem przez osoby trzecie.
7. Po pierwszym zalogowaniu, Użytkownik uzyskuje dostęp do profilu szkoły oraz swojego profilu w Platformie i innych aktywności realizowanych w ramach Platformy.

§7

Logowanie i Rejestracja dla użytkownika nie będącego Liderem.

1. Platforma umożliwia również założenie konta dla każdego nauczyciela z danej szkoły.
2. Nauczyciel zakłada konto poprzez wypełnienie formularza rejestracyjnego i przypisanie do danej szkoły.
3. Aby wysłać formularz rejestracyjny i zakończyć procedurę rejestracyjną, niezbędna jest akceptacja Regulaminu Platformy
4. Po uzupełnieniu formularza rejestracyjnego, akceptacji Regulaminu Platformy i kliknięciu przycisku zarejestruj informacje z prośbą o aktywację konta trafiają do Lidera ze szkoły.. Po akceptacji i weryfikacji konta przez Lidera, dodatkowy wychowawca otrzymuje hasło służące do pierwszego logowania.

§8

Przetwarzanie danych osobowych

Informacje o przetwarzaniu danych osobowych Użytkowników oraz szczegółowe informacje odnośnie plików cookies zawarte są w Polityce Prywatności w Serwisie Internetowych MegaMisja.pl dostępnej [TU](#).

§9

Odpowiedzialność Usługodawca

1. Usługodawca nie ponosi odpowiedzialności w szczególności za:
 - a. jakiegokolwiek szkody wyrządzone osobom trzecim, powstałe w wyniku korzystania przez Użytkownika z dostępu do usług w sposób sprzeczny z Regulaminem lub obowiązującymi przepisami prawa;
 - b. jakiegokolwiek szkody wyrządzone osobom trzecim będące następstwem podania przez Użytkownika nieprawdziwych danych na Platformie;
 - c. za brak możliwości skorzystania z Platformy spowodowany niespełnieniem przez Użytkownika wymagań technicznych;
2. Usługodawca nie gwarantuje, że oprogramowanie i treści znajdujące się na Platformie spełnią oczekiwania i wymagania Użytkownika oraz że ich funkcjonowanie na urządzeniu Użytkownika będzie całkowicie wolne od błędów i że jest ono zgodne z każdym systemem operacyjnym, na którym jest używany. Usługodawca nie odpowiada za ewentualne szkody Użytkownika poniesione w wyniku nieprawidłowego funkcjonowania Platformy.

§10

Składanie reklamacji

1. Użytkownik ma prawo składać reklamacje w sprawach dotyczących dostępu do Platformy oraz innych usług.
2. Użytkownik zgłasza wszelkie nieprawidłowości związane z wykorzystywaniem Platformy na adres e-mail: kontakt@megamisja.pl
3. Usługodawca dołoży wszelkich starań w celu usunięcia nieprawidłowości w przypadku ich wystąpienia na miarę możliwości technicznych w terminach określonych przez zewnętrznego dostawcę odpowiadającego za sprawność systemu.

§11

Rezygnacja z korzystania z Platformy

1. Użytkownik w każdej chwili może zrezygnować z korzystania z Platformy poprzez wybranie opcji usuń konto w zakładce „Mój profil”.
2. Po kliknięciu w przycisk usuń konto, użytkownik otrzymuje email z linkiem po kliknięciu w który, konto zostaje usunięte. Link ważny jest 48 h .

§12

Postanowienia końcowe

1. Do oceny praw i obowiązków wynikających z Regulaminu właściwe jest prawo polskie.
2. Wszelkie spory mogące powstać w związku z interpretacją postanowień Regulaminu rozwiązywane będą przez strony w sposób polubowny.
3. Usługodawca uprawniony jest do zmiany Regulaminu.
4. Każdorazowa zmiana Regulaminu wejdzie w życie:
 - a. w terminie 7 dni od dnia powiadomienia Użytkowników drogą elektroniczną o wprowadzonej zmianie oraz jej zakresie, jeśli zmiana ta ma wpływ na sytuację Użytkowników,
 - b. niezwłocznie z chwilą powiadomienia Użytkowników drogą elektroniczną o wprowadzonej zmianie oraz jej zakresie, jeśli zmiana ta nie ma wpływu na sytuację Użytkowników.
5. Usługodawca może zakończyć działanie Platformy w każdym czasie za uprzednim powiadomieniem Użytkowników.
6. Niniejszy Regulamin dostępny jest na stronie internetowej www.megamisja.pl